



SBALLON 2017

REGOLAMENTO TORNEO



CALCIO A 5

IMPORTANTE:

Lo spirito del torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Lo scopo è quello di far avvicinare tutti (anche i principianti) al mondo dello sport.

Partecipazione:

Possono partecipare tutti, senza limitazione di provenienza o tesseramento, nel rispetto dello spirito del torneo.

1. La composizione delle squadre dovrà essere conforme al modulo di iscrizione, che deve essere consegnato tassativamente agli Organizzatori entro il giorno VENERDI' 23 GIUGNO 2017 ore 19.00 (scadenza iscrizioni squadre), pena non inclusione dei giocatori nella lista dei partecipanti.
2. **Come iscriversi: compilare i moduli presenti online nelle pagine Facebook SBALLON 2017 oppure A.S. Valli. Tali moduli dovranno essere compilati in ogni loro parte e inviati all'indirizzo mail info.sballon@gmail.com entro e non oltre il 23/06/2017 (termine ultimo di iscrizione). L'iscrizione si riterrà perfezionata con l'accredito della relativa caparra, da versare tramite BONIFICO BANCARIO oppure da consegnare personalmente alla segreteria A.S. Valli. L'iscrizione sarà confermata via mail. Il Responsabile della squadra riceverà poi una liberatoria, che dovrà essere firmata da ogni atleta partecipante e riconsegnata all'Organizzazione in occasione della riunione per il sorteggio dei gironi [fissata indicativamente per il giorno 27/06/2017, salvo eventuali aggiornamenti].**
NB Sono consentite potenziali modifiche rispetto al modulo d'iscrizione originariamente compilato.
L'Organizzazione terrà conto della liberatoria finale.

3. La quota di partecipazione è fissata in:

- a. **120,00 Euro** a squadra entro il giorno **23 MAGGIO 2017**;
- b. **150,00 Euro** a squadra dal 24 maggio 2017 al 23 giugno 2017 (scadenza iscrizioni squadre).

Le iscrizioni dovranno essere perfezionate non oltre la seconda scadenza.

È richiesto il versamento di una **caparra** pari a **50€**, pagabile con bonifico sul seguente conto corrente bancario:

Cassa Rurale di Rovereto

Valli del Pasubio

IBAN : IT09 X082 1060 8300 1100 0013 870

Oppure consegnandola personalmente in segreteria A.S. Valli (orari: lun 16.00-19.30 / mer 17.00-19.30 / giov 16.00-19.30).

La quota dovrà poi essere consegnata nel suo intero TASSATIVAMENTE alla riunione per il sorteggio dei gironi [fissata indicativamente per il giorno 27/06/2017, salvo eventuali aggiornamenti]: il non rispetto di tale regola comporterà l'esclusione immediata della squadra al torneo.

REGOLAMENTO:

1 - Le Squadre

Ogni squadra può essere composta al massimo da dodici (12) giocatori. Il Responsabile di ogni squadra, compilerà la liberatoria con i nomi dei giocatori partecipanti (con relative firme) e la dovrà consegnare personalmente all'Organizzazione, unitamente alla quota di iscrizione nel suo intero, TASSATIVAMENTE alla riunione per il sorteggio dei gironi [fissata indicativamente per il giorno 27/06/2017, salvo eventuali aggiornamenti].

I giocatori iscritti in lista conserveranno il numero di maglia a loro attribuito per tutto il Torneo. La lista non può essere modificata durante il corso della competizione.

Il Dirigente Accompagnatore con il Responsabile e i giocatori, saranno le sole persone che potranno accedere nel rettangolo di gioco.

2 - Sostituzioni

Le sostituzioni sono “volanti”, e sono consentite in numero illimitato. Fa eccezione la sostituzione del portiere, che può essere effettuata soltanto durante un’ interruzione del gioco. Il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di gioco nel tratto definito “zona delle sostituzioni”, solo dopo, il calciatore di riserva potrà entrare in campo.

3 - Durata della gara

La durata della gara è stabilita in due tempi da 10 (Dieci) minuti. Alla squadra che rinuncerà alla partecipazione del Torneo sarà azzerata la classifica e tutte le partite disputate o da disputare termineranno con il punteggio di 6 - 0.

La squadra che scenderà in campo con un ritardo superiore ai 10 minuti, perderà l’incontro con il risultato di 6 - 0.

4 - Falli e scorrettezze - Ogni squadra ha a disposizione un Bonus di 5 (Cinque) falli per partita, superato tale limite ogni fallo sarà punito con un “tiro libero”, battuto alla distanza dei dodici metri.

Su un’eventuale ribattuta del portiere, potrà essere segnato un goal.

La distanza dei calciatori dovrà essere di cinque metri dal pallone.

L’Arbitro segnalerà i falli cumulativi NON alzando il braccio, altrimenti alzando il braccio per segnalare una punizione indiretta, il fallo non é cumulativo. Dal quinto fallo in poi tutte le punizioni saranno punite con un tiro libero.

5 - Portieri

Il portiere non può toccare il pallone con le mani su passaggio dei compagni. Il portiere, rimettendo la palla in gioco, dopo che la stessa era terminata fuori può rigiocarla con i piedi una sola volta; in tutti gli altri casi non la può rigiocare con i piedi, a meno che la palla sia stata toccata da un avversario, oppure abbia superato la metà campo. Commettendo tale infrazione sarà battuto un calcio di punizione indiretto.

In tutti i casi il portiere, sia con le mani che con i piedi, non può giocare il pallone per più di 4 (Quattro) secondi, dopo i 4 (Quattro) secondi, sarà fischiato sempre un calcio di punizione indiretto. Se l’infrazione avviene dentro la propria area di rigore, sarà punito con un calcio di punizione indiretto, sulla linea dei sei metri. Il portiere può lanciare la palla con le mani oltre la metà campo.

6 - Distanza

Sulle punizioni, la distanza dovrà essere di cinque metri, o comunque il giocatore avversario dovrà posizionarsi ad una distanza che rende possibile la battuta, nel caso che trascorrono 4 (Quattro) secondi, senza aver chiesto la distanza, la palla passa in possesso della squadra avversaria. Sui calci d’angolo e sui falli laterali, la distanza è automatica, per cui non si potrà chiedere all’arbitro la distanza, trascorsi i 4 (Quattro) secondi la palla passa in possesso della squadra avversaria.

7 - Rimesse laterali

Dovranno essere battute entro 4 (Quattro) secondi, con il pallone sulla linea laterale e con i piedi fuori dal terreno di gioco.

8 - Ammonizioni ed Espulsioni

Ogni ammonizione comporterà un’ammenda di 2 Euro, in caso di espulsione diretta l’ammenda sarà di 5 Euro e comporterà la squalifica per 3 gare. Dopo aver accumulato tre Ammonizioni, si dovrà saltare automaticamente una gara. Il giocatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere in panchina. La sua sostituzione può essere effettuata dopo 2 (Due) Minuti dalla espulsione, oppure anzitempo dopo la segnatura di una rete.

In questo ultimo caso dovranno essere osservate le seguenti modalità:

- a) se le squadre stanno giocando 5 giocatori contro 4 e la squadra in superiorità numerica segna una rete, la squadra con 4 giocatori potrà essere completata;
- b) se le squadre stanno giocando 4 giocatori contro 4 e una rete viene segnata, le due squadre possono essere completate;
- c) se le squadre stanno giocando 5 giocatori contro 3, ovvero 4 contro 3 e la squadra in superiorità numerica segna una rete, la squadra con 3 giocatori potrà includerne uno;
- d) se le squadre stanno giocando 3 giocatori contro 3 ed una rete viene segnata, le due squadre possono includerne uno;
- e) se la squadra in inferiorità numerica segna una rete il gioco proseguirà senza modifiche.

Il controllo dei Due minuti di penalità, sarà effettuato dall’Arbitro. Il giocatore entra in campo per sostituire un giocatore espulso, a gioco fermo e con il consenso dell’Arbitro.

9 - Infortuni

L’Organizzazione si esonera da qualsiasi responsabilità in occasione di eventuali infortuni all’interno e fuori dal terreno di gioco. I partecipanti possono comunque sottoscrivere una assicurazione facoltativa al costo di 3 Euro.

10 – Sorteggio Gironi

Il sorteggio dei gironi e la compilazione del calendario di gioco verrà effettuato indicativamente nella serata di Martedì 27/06/2017. È richiesta la presenza del Responsabile della squadra o comunque di almeno un componente della squadra stessa.

11 – Modifiche al Regolamento

L'Organizzazione potrà apportare modifiche al presente regolamento, se si ritenesse necessario, per il migliore svolgimento del Torneo. L'Organizzazione conta sull'apporto di tutti i partecipanti per una buona riuscita del Torneo.

Per chiarimenti e dettagli si rimanda al regolamento della F.I.G.C.

La partecipazione al Torneo comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.

NOTA IMPORTANTE: qualora una o più squadre si renderanno protagoniste di una rissa saranno immediatamente squalificate dal torneo e allontanate dai campi sportivi.

Il torneo si svolgerà con qualsiasi (a parte casi eccezionali) condizione atmosferica.

CON LA FIRMA DELLA RICEVUTA E LA CONSEGNA DEL REGOLAMENTO, IL RESPONSABILE DI OGNI SQUADRA SI IMPEGNA A COMUNICARE AGLI ALTRI COMPONENTI IL SUDDETTO REGOLAMENTO E A FARLO RISPETTARE IN TUTTI I SUOI PUNTI.

L'ORGANIZZAZIONE